

MODULO DISEÑO WEB "Ambiente Visual"

Objetivo general:

Que el usuario conozca y aprenda a combinar las diferentes herramientas de software que son utilizadas en la definición y desarrollo de páginas de Internet. Tales como Flash y Dreamweaver.

Duración: 3 semanas (36 horas).

Requisitos: Conocimientos básicos del ambiente Windows, tener gusto por el diseño
Habilidades creativas.

Material a entregar: Reconocimiento y Cd de Apuntes.

Contenido:

1ª SEMANA: FLASH v.MX	Nivel Básico	Duración: 12 hrs.
------------------------------	---------------------	--------------------------

Objetivo:

Dar a conocer al usuario las herramientas necesarias de Flash v.5.0 para la creación de distintas animaciones y paginas Web con interactividad y movimiento logrando un gran impacto visual, desarrollando así su creatividad de una manera dinámica y sencilla.

Puntos a tratar:

- Elementos y ventanas principales del Flash v.Mx
- Herramientas de dibujo
- Aplicación de color y manejo de capas y arte importado
- El proceso de una animación
- Escenas, acciones y botones
- Uso de sonido
- Publicación de nuestra película

2ª SEMANA: DREAMWEAVER v.MX	Nivel Básico	Duración: 12 hrs.
------------------------------------	---------------------	--------------------------

Objetivo:

Dar a Conocer al usuario los conceptos básicos para la creación de la definición y estructura de una pagina Web así como la creación y administración de sitios Web.

Puntos a Tratar:

- Elementos básicos de Dreamweaver v.4.0
- Área de trabajo del Dreamweaver v.4.0
- Planificar y configurar el Sitio.
- Configurar un documento.
- Configurar las propiedades del documento
- Insertar y aplicar formato a texto
- Insertar imágenes
- Crear vínculos y navegar
- Usar capas dinámicas.

Objetivo:

Durante este Laboratorio se desarrollara un Ejercicio Practico que logre integrar y reforzar los conocimientos adquiridos durante las anteriores 2 semanas. Así como aclarar algunas dudas de lo aprendido y ampliar la visión de trabajar de manera integral con los paquetes mencionados anteriormente: Flash y Dreamweaver para el diseño y desarrollo de Paginas Web.

Puntos a Tratar:

Se desarrollara un ejemplo de un Portal Web que contenga imágenes, texto, interactividad y animación (Gifs animados) para lograr de este modo que el usuario cumpla con el objetivo principal del curso.